

Kayzk le Souillé

Le guerrier connu sous le nom de Kayzk a donné énormément au service de son dieu Nurgle. Il a donné son corps, qui est à présent une masse corrompue, sans forme ni sensation. Il a donné sa voix, ses cordes vocales ne sont plus qu'une plaie ouverte et il a donné son âme afin de devenir la marionnette de Grand-Père Nurgle. Kayzk est comme le témoignage vivant (si tant est qu'un tel adjectif puisse lui être associé) des horreurs de la bénédiction de Nurgle, ce qui lui a valu le surnom "le Souillé".

Kayzk le souillé : 190pts

Options :

1 seule unité de Chevaliers du Chaos avec la Marque de Nurgle peut être améliorée pour chevaucher des Bêtes Corrompues à la place de leurs Destriers du Chaos dans une armée de Guerriers du Chaos pour +15pts/figurine. Si cette option est choisie, toute l'unité doit être améliorée. Leur Type de Troupes devient *Cavalerie Monstrueuse* et ils gagnent la règle *Peur* et *Régénération* (5+).

Nom	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Kayzk	4	7	3	5	5	2	2	4	8
Bête Corrompue	7	2	0	4	4	2	2	2	6

Type de Troupe : Cavalerie Monstrueuse (Personnage Spécial)

Equipement : Armure du Chaos, Lance, Bouclier et Arme de Base

Règles Spéciales

Peau Corrompue, Peur, Régénération (5+) (voir Livre de Règles Warhammer), **La Volonté du Chaos, L'œil des Dieux, Attaques Empoisonnées, Marque de Nurgle** (voir livre d'armée Guerriers du Chaos)

Peau Corrompue :

La peau ravagée de Kayzk est un tas de chairs pourries, de lambeaux de peaux en décomposition qui ne ressent ni douleur ni souffrance. Ceci lui procure une résistance phénoménale aux blessures, ce qui signifie qu'il doit être entièrement découpé en petits morceaux pour être stoppé. Toutes les attaques non *Enflammées* subissent un malus de -1 pour blesser contre Kayzk.

Kayzk le Corrompu est un choix de Héros pour une armée de Guerriers du Chaos

