

Verminarque Exalté

Les Verminarques Exaltés sont les archi-démons du Rat Cornu, le dieu des Skavens. Ils incarnent tout ce qui est mauvais et cruel en ce monde. A la fois puissants et vils, rusés et sauvages, ce sont des créatures cauchemardesques et rapides comme l'éclair – ils sont l'incarnation de la ruine. Enorme mais néanmoins souples, les Verminarque sont des créatures horribles à voir, à mi-chemin entre le grand rat pesteux, l'homme et le démon. IL n'en existe pas deux semblables, mais chacun d'entre eux est marqué avec les signes de son rang et de sa puissance au service du Rat Cornu, de grandes cornes en spirales couronnent leurs têtes et ils portent d'énormes lames brûlantes de feu démoniaque.

Verminarque Exalté :

775pts

Nom	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Verminarque Exalté	8	8	4	7	7	7	9	7	9

Taille d'unité : 1

Type d'unité : Monstre (Personnage)

Magie :

Le Verminarque Exalté est un sorcier de niveau 4 qui a accès au Domaine Skaven de la Ruine et au Domaine Skaven de la Peste ainsi qu'au *Très Redouté Treizième Sort*.

Equipement :

Vouge Démoniaque (arme de base avec les règles additionnelles ci-dessous)

Règles spéciales :

Frappe Toujours en Premier, Sauvegarde Invulnérable (5+), Grande Cible, Terreur, Indémoralisable, Attaques Démoniaques, Vouge Démoniaque, Flammes Foudroyantes, Instable, Maître du Savoir (Domaine Skaven de la Ruine et Domaine Skaven de la Peste)

Attaques Démoniaques : Etant une manifestation de la malveillance du Rat Cornu, toutes les attaques du Verminarque Exalté sont *magiques*.

Vouge Démoniaque : Les attaques portées avec cette arme suivent la règle spéciale *Blessures Multiples (1D6)*.

Flammes Foudroyantes : Le Verminarque Exalté peut relâcher une cascade flammes vertes foudroyantes qui font fondre les armures brûlent les chairs. Les Flammes Foudroyantes sont une arme de tir avec le profil suivant :

Nom	Portée	F	Règles Spéciales
Flammes Foudroyantes	12''	3	<i>Tirs Multiples (1D6), Tir Rapide, Attaques Empoisonnées</i>

