

Destructeur K'daai

Destructeur K'daai : 325pts/figurine

	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Destructeur K'daai	9	5	3	7	6	6	5	6	8

Type de Troupe : Monstre

Taille d'unité : 1

Équipement : Hargne et Feu de l'Enfer (arme de base)

Option :

- Promouvoir un Fils du Feu en Brûle-les-Hommes +10pts

Règles Spéciales

Instable, Indémoralisable, Terreur, Grande Cible, Attaques Enflammées, Frénésie

Corps Brûlant

Toute figurine (amie ou ennemi), exceptés les K'daai eux-mêmes, en contact avec un ou plusieurs K'daai au début d'une phase de corps subit un touche automatique de Force 4 suivant la règle Spéciale Attaque Enflammée.

De plus, toutes les attaques non magiques doivent relancer leurs jets pour blesser réussit contre les K'daai.

Démons de Feu

Les K'daai possèdent des corps de Feu magique, mis en forme par des structures métalliques ressemblant à des armures, et asservis par les arts noirs des Forgeurs de Démon. Les K'daai subissent tout effet additionnels affectant les Démons, mais possèdent une sauvegarde invulnérable de 4+, qui passe à 2+ contre les Attaques enflammées.

Feu Ardent

Une fois déchaîné, le pouvoir du feu maléfique des K'daai est si puissant qu'il se consume parfois lui-même et détruit le lien qui les maintiens en forme. Pour représenter cela, à partir de deuxième tour de jeu, au début de chaque tour, chaque unité de Fils du Feu K'daai doit passer un test d'Endurance (un seul jet est requis pour chaque unité). En cas d'échec, l'unité subit immédiatement 1D3 Blessures sans sauvegarde d'aucune sorte autorisée, réparties comme des tirs.

Destructeur

Les Destructeur K'daai sont des construcs massifs, prenant la forme de guerriers titanesques ou de bêtes d'acier, comme des taureaux gargantuesques ou autres créations lugubres, asservis par maintes sacrifices avant d'être relâchés sur l'ennemi.

Tant que le Destructeur K'daai est sujet à la frénésie, celle-ci lui apporte +1D3 Attaques au lieu de +1A

Un Destructeur K'daai est un choix d'unités Rare dans une Armée de la Légion d'Azgorh. Vous ne pouvez en sélectionner un que si votre Armée inclut déjà un Forgeur de Démon.

Note des Concepteurs : Forge World ne propose actuellement aucune figurine pour représenter un Destructeur K'daai. Si vous souhaitez convertir le vôtre, il devra être placé sur un socle d'Arachnarok, c'est-à-dire sur un socle de 100mm sur 150