

Chevaucheurs de la Peste

Les Chevaucheurs de la Peste sont des Portepestes qui ont eu le privilège de monter un redoutable crapaud de la Peste. Leurs natures décrébrées et leur état de décomposition commun en font des guerriers redoutables car la moindre égratignure qu'ils causent à leurs ennemis s'infecte immédiatement et risque de le tuer si la blessure n'est pas soignée au plus vite. Sur le champ de bataille, les Chevaucheurs de la Peste partent souvent à l'assaut au-devant des Hordes Démoniaques pour affaiblir l'ennemi avant le grand assaut.

Chevaucheurs de la Peste : 35pts/figurine

Options :

- Améliorer un Chevaucheur en Musicien +5pts
- Améliorer un Chevaucheur en Porte+ +10pts
- Améliorer un Chevaucheur en Porte-étendard +10pts

Les Chevaucheurs de la Peste sont un choix d'unité Spéciales dans une armée de Démons du Chaos

Nom	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Portepeste	4	3	0	4	4	1	1	1	7
Grand Pestiféré	4	3	0	4	4	2	2	2	7
Crapaud de la Peste	6	3	0	4	4	2	1	2	5

Type de Troupe : Cavalerie Monstrueuse

Taille d'unité : 3+

Equipement : arme de base

Règles Spéciales

Attaques Démoniaques, Indémoralisable, Instable, Immunisé à la Psychologie, Peur, Attaques Empoisonnées, Sauvegarde Invulnérable (5+)

Attaques Démoniaques :

Les Chevaucheurs de la Peste sont une manifestation de la Puissance du Chaos et de Nurgle, toutes leurs attaques sont magiques.

