



Rats-Loups

Nombreuses sont les créatures étranges et inquiétantes qui ont été créées grâce aux pouvoirs mutateurs de la Malepierre par le clan Moulder. Heureusement, la plupart d'entre elles sont très rares, mais d'autres comme les Rats-Loups se sont multipliés dans le dos de leur maîtres et quand un esclave des Skavens parvient à s'échapper de son enclos, les Rats-Loups courent alors "vite-vite" pour rattraper les fuyards. Et beaucoup de clans Skavens en élève pour ce genre de poursuites sanguinaires et bien d'autres tâches ingrates...

Rats-Loups :

16pts/figurine

Nom	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Rat-Loup	8	4	0	4	3	2	5	2	6

Taille d'unité : 5-20

Type d'unité : Bêtes de guerres

Options :

Les Rats-Loups sont des créatures diverses et aux mutations extrêmement variées, une ou plusieurs des options suivantes peuvent être prises par une unité de Rats-Loups (tous les Rats-Loups de l'unité doivent avoir les mêmes options).

- **Peste Virulente** : +2pts/figurine

Grâce à leur régime alimentaire composé de charognes purulentes en décompositions, les Rats-Loups bénéficient de la règle spéciale *Attaques Empoisonnées*.

- **Dents en éclats de Malepierre** : +10pts/figurine

Certains Technomages du Clan Skyre "améliorent" leurs Rats-Loups en leur implantant des crocs et des griffes en Malepierre, les attaques des Rats-Loups bénéficient des règles spéciales *Perforant* et *Arme en Malepierre* (voir livre d'armée Skavens).

- **Mutants bouffis** : +3pts/figurine

De nombreuses fois, les mutations amènent les Rats-Loups à des tailles impressionnantes, les transformant en tas de chairs énormes et difformes à l'appétit incroyable. Les Rats-Loups gagnent un bonus de +1 en Endurance et un malus de -1 en Initiative.

Règles spéciales :

Rapide, Attaque à la gorge, Marée de la Mort

Attaque à la gorge : Grâce à leur vélocité et à leur soif de sang, les Rats-Loups bénéficient de la règle spéciale *Frappe Toujours en Premier* lors du tour où ils chargent.

Marée de la Mort : L'appétit insatiable des Rats-Loups fait qu'ils sont en permanence affamés, même après avoir tué la plupart des créatures sur leur chemin. S'ils sont amenés à combattre, leur faim les poussera instinctivement à charger à travers les rangs ennemis, leurs forces décuplées par la vue du sang qui jaillit des gorges coupés et des membres arrachés. Une unité de Rats-Loups gagne une touche d'impact par rang de l'unité (le premier rang ne compte pas).

