

Borgut Eklat'Pif', second de Grimgor Boît'en Fer

Il est rare que Grimgor soit impressionné par les prouesses d'un guerrier, et encore plus rare qu'il ne tue pas ce dernier sur place histoire de "s'lair' la poigne". Borgut Eklat'Pif' est donc une exception. Il attirait l'attention de Grimgor alors que le puissant seigneur de guerre était basé à Karak-Ungor et se battait contre les skaveps' du clan Moulder. Grimgor commençait à se lasser de tuer de la vermine, et il s'apprêtait à poser son regard injecté de sang sur une autre proie, mais de plus en plus de nouvelles lui parvenaient d'un seigneur de guerre orque qui tentait de l'émuler à Makelossé. Curieux, il fit une dernière descente dans le repaire skavep et trouva Borgut occupé à donner de grands coups de tête dans le museau d'un rat-ogre de taille prodigieuse tout en lançant des dizaines de skaveps' à grands revers de Kikoup'. Ce qui plut vraiment à Grimgor était qu'il prenait un véritable plaisir à se battre. Lorsque Grimgor quitta Karak-Ungor, Borgut était à ses côtés ; l'orque noir avait trouvé un camarade de jeu.

Borgut est une créature simple, extrêmement brutale, ignorant le compromis et sujette à de violents accès de rage. Il a grandi parmi la horde de Grimgor et pour lui, ce dernier est une incarnation vivante de Gork, le paragon de tout ce qu'il aspire à devenir. Sa loyauté envers son chef est absolue, car se tenir à sa droite revient à côtoyer Gork lui-même.

Borgut Eklat'Pif' est un choix de héros dans une armée d'Orques&Gobelins.

Borgut Eklat'Pif' : 190pts

	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Borgut Eklat'Pif'	4	6	3	5	5	2	3	3	9

Type de Troupe : Infanterie (Personnage Spécial ; Orque Noir)

Règles Spéciales

Kikoup', Tu la vois cel'la ?, Immunisé à la psychologie, Waaagh !, Haine (Nains, Empire, Guerriers du Chaos), Eklat'Pif', La Konfianss' Règn', Faites C'ke J'dis et Faites C'ke J'fais

Eklat'Pif' :

Lorsque Borgut se bat dans le cadre d'un défi, il peut décider, en plus de ses attaques de donner un coup de boule magistral à son adversaire. Il porte alors une attaque supplémentaire de Force 7 résolue avant tout autre attaque (et ce même si l'adversaire *Frappe Toujours en Premier*). Si l'adversaire perd un Point de

Vie suite à cette attaque peu conventionnelle, sa CC est réduite à 1 pour le reste de la phase de corps à corps, de plus, celle-ci suivra la règle *Frappe toujours en Dernier* pour la durée de ce round de corps à corps. Notez bien que cette attaque n'empêche pas Borgut de porter normalement ses autres attaques.

La Konfianss' Règn' :

Bien que Borgut soit l'un des lieutenants de Grimgor les plus loyaux, cela ne signifie pas grand-chose pour un Orque Noir et Grimgor aime garder un oeil sur ses subalternes, surtout lorsqu'ils sont aussi forts. Si votre armée inclut aussi Grimgor Boît'en Fer, vous devez placer Borgut dans un rayon de 12ps de Grimgor lors de votre déploiement (à moins qu'une règle spéciale ou que le décor vous en empêche, il sera dans ces cas-là nécessaire de faire preuve de bon sens pour placer Borgut le plus proche possible de Grimgor tout en respectant les règles !).

Faites C'ke J'dis et Faites C'ke J'fais :

Borgut se bat aux côtés de Grimgor depuis de nombreuses années et il est l'un des rares survivants de la confrontation avec Crom le Conquérant et ses orques font parties des meilleures troupes de Grimgor. Si Borgut est déployé au sein d'une unité d'orques au début de la bataille, alors, ces derniers sont traités comme des Kostos avec le profil adéquat, cette amélioration est gratuite, et elle peut amener le nombre d'unités de Kostos dans l'armée au-delà de sa limite habituelle. Borgut ne peut pas quitter cette unité.

Objets Magiques :

**Haches du Gro'Bourrin et Kikoup',
Kuirrass' Koriass' de Drog**

Hache du Gro'Bourrin et Kikoup' :

Arrachée des doigts morts de l'ancien second de Grimgor, cette hache d'acier terni siffle sous l'effet des puissantes magies orques qui l'habitent.

Paire d'armes. Cette énorme hache combinée à cet impressionnant Kikoup' confère à Borgut un bonus de +1 en Force.



Kuirrass' Koriass' de Drog

Pillé lors de son siège de Karak-Kadrin, cette armure est l'une des meilleures que les nains aient jamais forgées.

Armure. Confère une sauvegarde de 1+ à Borgut.

Fan-Made :

Nous tenons à vous informer que ce document bien que tiré de diverses sources plus ou moins officielles n'est pas un document officiel ! Néanmoins, ces règles ont été testées par nos soins et sont parfaitement utilisables dans vos parties entre amis avec accord préalable de votre adversaire !

“D'abor' vous m'suivez moi, vous faites komm' c'ke j'dis et komm' c'ke j'fais et resté pas trop près d'Grimgor, paske s'pourai ki yai dé coups d'haches ki s'perdent ! Et c'est pas moi qui m'en plaindrai !”

Borgut Eklat'Pif' à ses Kostos

