

Garagrim Poing de Fer,

Le maître des deuils

Garagrim occupe un choix de seigneur. Il DOIT être le général de l'armée, sauf en présence de son père Ungrim. Lorsque vous l'intégrez dans votre armée, tous vos tueurs de Géant peuvent avoir jusqu'à 25pts en rune d'arme.

Garagrim Poing de Fer : 305pts

	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Garagrim	3	6	3	4	5	3	3	4	10

Types d'unité : Infanterie (*personnage spécial*)

Taille d'unité : 1

Equipement : Les Haches de Kadrin



Règles Spéciales

Indémoralisable, Solitaire, Tueur, Tueur de bêtes, Tueur de Vampires, Riposte, Enragé

Tueur de bêtes

Chaque blessure infligée par Garagrim compte double pour ce qui est de la résolution du combat (hormis les blessures supplémentaires d'un Carnage lors d'un défi).

Tueur de Vampires

Contre les figurines ayant Endurance 5 ou plus, Garagrim suit la règle spéciale *Blessures Multiples (1D6)*

Riposte

Si Garagrim est tué au corps à corps, il effectue immédiatement toutes ses Attaques avant d'être retiré comme perte, et ce même s'il a déjà attaqué lors de ce tour.

Enragé

Lorsqu'il charge, Garagrim peut échanger toutes ses attaques contre une attaque d'Enragé, qui est résolue comme dit ci-après. Avant qu'aucun coup ne soit porté (avant même les touches d'impact des chars et les attaques spéciales qui frappent normalement toujours en premier) toutes les figurines en contact socle à socle avec Garagrim subissent une touche automatique. Les autres figurines ennemies au contact avec une ou plusieurs figurines étant elles-mêmes au contact de Garagrim subissent une touche sur un résultat de 4+ sur 1D6. Les blessures et les sauvegardes sont résolues normalement. Les survivants peuvent attaquer Garagrim, mais ses lames tourbillonnantes leur infligent une pénalité de -1 pour toucher.

Contre les unités ne consistant qu'en une seule figurine (comme les monstres montés et les chars), l'Attaque d'Enragé inflige 1D3 touches automatiques.

Les Haches de Kadrin :

Paire d'armes. Les Haches de Kadrin portent une rune de Rancune et une Rune Majeure de Skalf Marteau Noir.