

Squigga Bomba

Les squigga bomba sont des squigs dont les gobelins ont remplis la gueule de champignons « bolè' boom' », une variété particulièrement explosive. Quand ils arrivent au contact de l'ennemi, ils se désintègrent dans un 'BOUM!' phénoménale, ce qui fait toujours beaucoup rire les gobelins de la nuit. Malheureusement, il arrive que le squigga bomba trébuche, et explose au milieu des gobelins de la nuit ...

Un Squigga Bomba est un choix d'unité rare dans une armée d'orques et gobelins.

Squigga-Bomba :

30pts/figurines

	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type d'unité
Squigga-Bomba	3D6	-	-	5	3	1	3	*	3	Unique
Squigga-Méga-Bomba	3D6	-	-	5	4	3	3	*	3	Unique

Taille d'unité : 1

Equipement : arme de base

Option :

• Un seul Squigga-Bomba de l'armée peut être promu en Squigga-Méga-Bomba

+50pts

Règles Spéciales

Mouvement aléatoire (3D6), Immunisé à la psychologie, BADA'BOUM' !, Oups'

BADA'BOUM' !

Lorsque le Squigga-Bomba doit être retiré comme perte, il explose. Si une figurine est touchée par le Squigga-bomba, elle subit une touche de Force 6, suivant la règle spéciale blessure multiple 1D3. Centrez ensuite le petit gabarit circulaire sur le Squigga-bomba. Toute figurine recouverte même partiellement par le gabarit subit une touche de Force 5. Puis le Squigga Bomba est retiré comme perte.

Oups'

A chaque fois que le Squigga-Bomba traverse une forêt, un marais, un obstacle, un monument mystique, rentre en contact avec un bâtiment ou le bord de table (il ne peut jamais sortir de la table), il doit effectuer un test de terrain dangereux. De plus, si le squigga bomba obtient un triple sur son mouvement ou rentre en contact avec une unité, il explose de façon magistrale, retirez le comme perte.

Squigga Méga Bomba

Si le Squigga-Bomba est promu en Squigga-Méga-Bomba, remplacez sa règle BADA'BOUM' ! par la règle BIG'KRUNCH' !!

BIG'KRUNCH' !!

Lorsque le Squigga-Méga-Bomba doit être retiré comme perte, il explose. Si une figurine est touchée par le Squigga-Méga-bomba, elle subit une touche de Force 8, suivant la règle spéciale blessure multiple 1D3. Centrez ensuite le grand gabarit circulaire sur le Squigga-Méga-bomba. Toute figurine recouverte même partiellement par le gabarit subit une touche de Force 7. Puis le Squigga-Méga-Bomba est retiré comme perte.